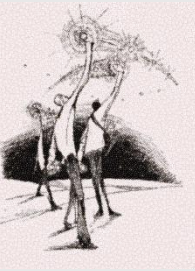




Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék verseny

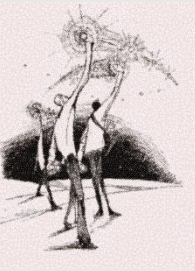
A szekszárdi Neumann verseny
KOVÁCS GYŐZŐ Emlékkonferencia 2013. május 29.



A verseny jellege:

- Programtermék verseny (pályamunkák versenye)
- Kétfordulós, a döntőbe informatika tanári – rendszergazdai előzsűri delegál
- Nemzetközi (Vajdaság, Erdély) előversenyek
- A döntő 3 napos, 80-100 pályamunka jut be
- Minden döntős versenyző díjazott

Kategóriák két korosztályban:



- **Oktató programok**
- **Alkalmazói programok**
- **Játékprogramok**
- **Számítógépes művészet**
 - **Grafika**
 - **Animáció**
 - **Zene**
- **Számítógépes tervezés (CAD)**
- **Megépített automata és vezérlése**

A verseny honlapja: <http://www.ibela.hu/neumann>



Browser address bar: <http://www.ibela.hu/neumann/content/koeszoento>

Navigation: Search, Ask, Facebook, Listen to music, Amazon, YouTube, 17° Budapest, Hungary, BBC News, BBC Sports, Fun Games, Options

Logos: Google, gmail..., ESZA..., Weke..., Korm..., Kéts..., Szek..., Kózo..., Java..., Sze..., Az o..., ESZA..., KIR3

Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny

Köszöntő | Főoldal | NJSZT

Verseny 2013

- Döntő végeredménye 2013
- Versenyprogram 2013
- Döntőbe jutott versenyzők névsora 2013
- Módosított!
- Versenyfelhívás 2013
- Versenyszabályzat
- Nevezési Lap

Verseny 2012

- Versenyfelhívás 2012
- Döntőbe jutott versenyzők névsora 2012
- A döntő versenyprogramja 2012. **(Változott!)**

Köszöntő

**Üdvözljük az I.Béla Gimnázium, és az NJSZT
Neumann János versenyének honlapján!**

A 2003-ban, a Neumann centenárium alkalmával megalapított verseny egyenes folytatása az 1984-ben – tehát 24 éve – először megrendezett Garay diák-programtermék versenynek, amit – 20 alkalommal, utoljára 2003-ban - ugyancsak Szekszárdon, a Garay Gimnáziumban rendeztek.

Az elmúlt 24 év alatt a versenyen számtalan tehetséges diák tűnt fel, mind az országban, mind pedig a határokon túli - elsősorban a magyar iskolákban - akik a verseny döntőjében, nyilvános előadásokon mutatták be a zsűrinek és szakma megjelent neves képviselőinek, valamint egymásnak is kiváló alkotásaikat. Azóta ezek a diákok felnőttek, közülük nagyon sokan a szakma „virágai”, akik itthon és külföldön is igen jelentős posztokat foglalnak el a legnagyobb informatikai intézményekben.

A részvétel felső korhatára 20 év, az alsó korhatárt nem határoztuk meg, ugyanis nem egyszer fordult már elő, hogy a döntőbe és így a díjnyertes versenyzők közé is, bekerültek még 8 éves kisdíjak is. A tehetségnek nincs időkorlátja. A Neumann versenyben – hogy a kicsik esélyeit növeljük - indítottuk először külön az általános iskolásokat és a középiskolásokat, bár a korábbi versenyeken, ahol nem választottuk szét a versenyzőket, sokszor értek el az általános iskolás pályázók is kiváló eredményeket, legyőzve versenyző középiskolás társaikat.

Belépés

Felhasználói név: *

Jelszó: *

- Elfelejtett jelszó

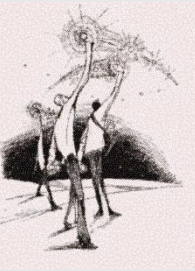
Képgalériák

Képgaléria 2012

- Megnyitó
- Verseny
- Díjátadó

Képgaléria 2011

- Megnyitó



A kezdet ...

1984. március 16.

Garay verseny 5 old
 (helyes ügy a rögzítési
 ROLAD-VELED-
 bek

Mai számunkból

SÁTORALJAÚJHELY
 HÓSEI
 (2. old.)

EGÉSZSÉGÜGY 1984
 (3. old.)

RIADÓ 19-65-84
 (4. old.)

OLDALHÁLÓ '84
 (6. old.)



**SZÁMÍTÓGÉPES VERSENY
 A GARAYBAN**
 (5. old.)

Világ proletárjai, egyesüljetek!

**TOLNA
 MEGYEI**

NÉPÚJSÁG

AZ MSZMP TOLNA MEGYEI BIZOTTSÁGÁNAK LAPJA

XXXIV. évfolyam, 69. szám.

ÁRA: 1,40 Ft

1984. március 22., csütörtök.

Budapestre érkezett Willi Stoph

**Megkezdődtek a magyar-NDK
 kormányfői tárgyalások**

Díszvacsora a Parlamentben

Lázár Györgynek, a Magyar Népköztársaság Minisztertanácsa elnökének meghívására szerdán hivatalos, baráti látogatásra hazánkba érkezett Willi Stoph, a Német Demokratikus Köztársaság Minisztertanácsának elnöke.

A zászlókkal díszített Ferihegyi repülőtéren tíz órakor landolt az NDK kormányfőjével és kíséretének tagjait hozó különrepülőgép. A légi-

osztályvezető-helyettese, Kovács Gyula, az Országos Tervhivatal elnökhelyettese, Vas János külkereskedelmi miniszterhelyettes, és Nagy Lajos. Az NDK tárgyalócsoportját Willi Stoph vezeti, tagjai: Wolfgang Rauschfuss miniszterelnök-helyettes, Herbert Krolkowski államtitkár, a külügyminiszter első helyettese, Horst Tschanter, a Német Szocialista Egységpárt Központi Bizottsága

gyatakarékosság érdekében kifejtett közös erőfeszítések is. Hazánk és az NDK egyaránt szorgalmazza, hogy hosszú távra megalapozzák az együttműködés új formái további elmélyítésének feltételeit.

A két miniszterelnök hangsúlyozta, hogy a Kádár János és Erich Honecker legutóbbi, tavaly őszi berlini találkozásán kijelölt célok újabb ösztönzést adtak

A Magyar Tanácsköztársaság kikiáltásának évfordulóján

**Ünnepi megemlékezések,
 koszorúzások**



Számítógépes verseny a Garayban

A már hagyományos Garay-napok rendezvénysorozata az idén egy újabb érdekeseleményvel gazdagodott. A Neumann János Számítógépes Társaság, a Mikroszámítógép Magazin szerkesztője és a Garay János Gimnázium — Kovács Győző iskolánk volt diákja) főtárgyár és főszerkesztő kezdeményezésére — országos pályázatot hirdetett. A pályázat célja a számítástechnika népszerűsítése a fiatalok közt, játékpogramok segítségével. A rövid nevezési határidő ellenére 34 értékes programot küldtek be a tanulók az ország minden tájáról. A budapesti előválogatás után a szekszárdi döntőbe tíz versenyző jutott. A programok alkotóit iskolánk látta vendégül.

Ifjú programozók érkeztek Sopronból, Nyíregyházáról, Budapestről. Volt köztük első és negyedik gimnazista, szakmunkástanuló és szattonafiatal. A jelíges boríték felbontása után derült ki, hogy Szilágyi Éva budapesti tanuló is a döntőbe jutott, bizonyítva, hogy a látványoktól sem idegen a holnap echnikájának ismerete.

A Magyar Televízió által megörökített döntőre március 16-án került sor, amelyhez a gépparkot az VJSZT és a Tolna megyei Pedagógiai Intézet biztosította. Így egyszerre 20 gépen mutathatták be programjaikat a versenyzők több, mint kétszáz érdeklődő előtt úgy, hogy a közönség is kezelhette a gépeket.

A számítástechnikai szakemberekből, tanárokból, diákokból álló zsűri és szavataival a közönség, értékelték a pályamunkákat és odaítélte a díjakat. Mint később derült, a közönség és a zsűri értékelése összhangban volt.



Kovács Győző a számítógépes verseny díjainak átadásakor a versenyzők programjait értékeli

Az első díjat, egy „Junoszt” tévét és a közönségdíjat, egy értékes zsebkalkulátort Tóth Péter kecskeméti gimnazista kapta szellemes és látványos programjéért. Sajnos személyesen nem gratulálhattunk jó szerepléséhez, mert fizikából éppen az országos tanulmányi verseny döntőjén vett részt.

A második díjat, egy MK—29-es kazettás magnetofont Bruckner Nándor soproni diák nyerte iskola-számítógépre írt ügyes programjával.

A harmadik díjat, 10 magnószalagot Rátkai István budapesti gimnazista nyerte ABC—80-as gépre készült látványos programjával. Valamennyi versenyző végül emléklapokat, és egy szekszárdi agyagkorsót kapott jó munkája elismeréséül.

A verseny értékelésében elhangzott, hogy az alig néhány hónapja, esetleg éve programozni tanuló diákok

szinte profi munkát végeztek, bizonyítva, hogy fiataljaink mennyire készek az új befogadására.

A jó hangulatú verseny ezzel még nem ért véget. A szekszárdi fiatalok még órákig ismerkedtek a programokkal, gépekkel és beszélgettek a versenyzőkkel.

A verseny záróeseményére, a számítástechnikai fórumra délután került sor. Ezen Páris György miniszeri főtanácsos az országos iskolai számítástechnikai kormányprogram felelős vezetője is megjelent. Érdeklődő tanulók, versenyzők és tanárok kaptak választ a számítógépek jelenét és jövőjét érintő kérdésekre.

Végezetül Kovács Győző a versenybizottság nevében mondott köszönetet az iskola vezetőségének, tanárainak, diákjainak az országos döntő zökkenőmentes megrendezéséért.

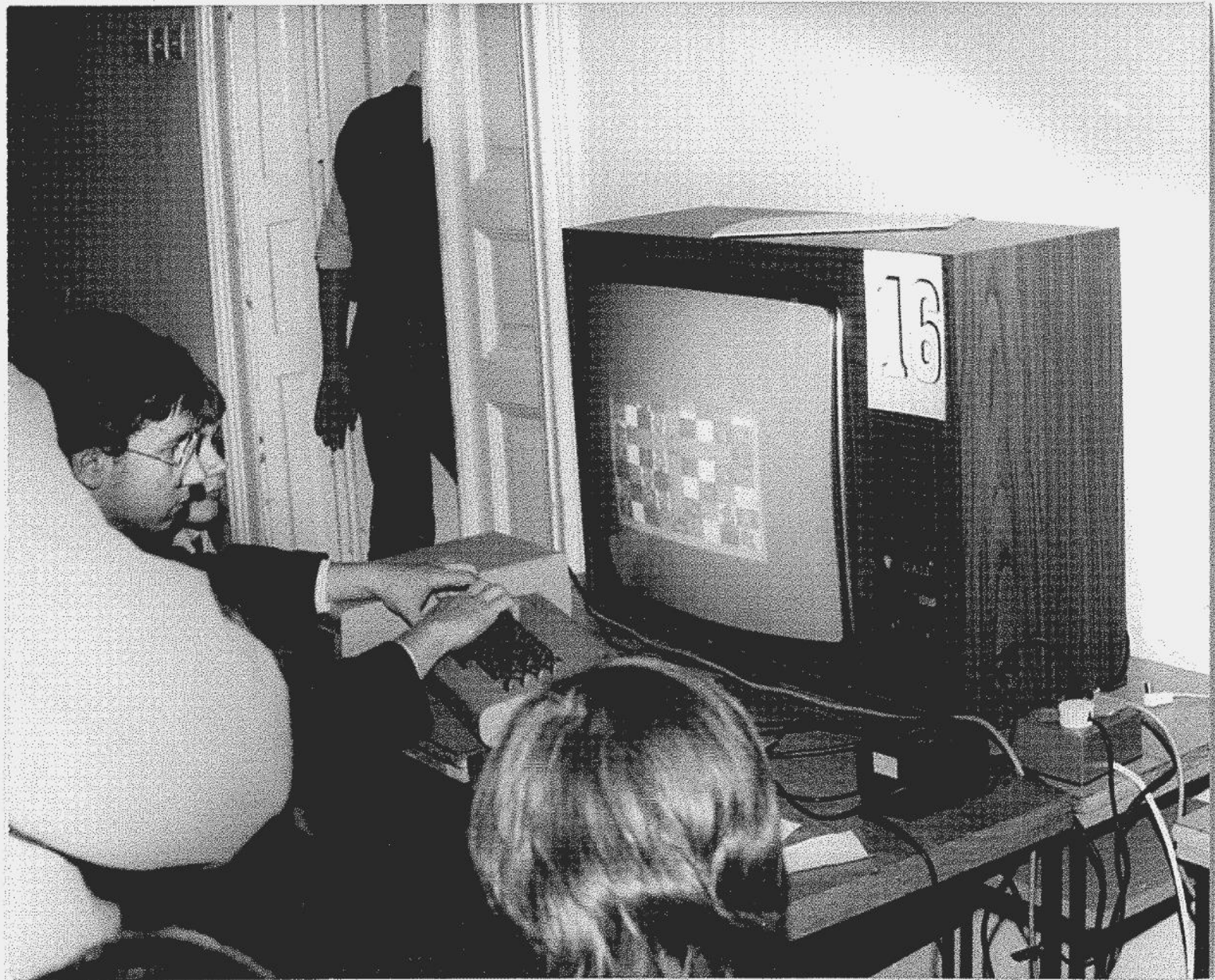
BAYER JÓZSEF
Fotó: Pesti Gyula



SALAZAR
DORAZ
1977
FALCÓ
GENT
GONZÁL



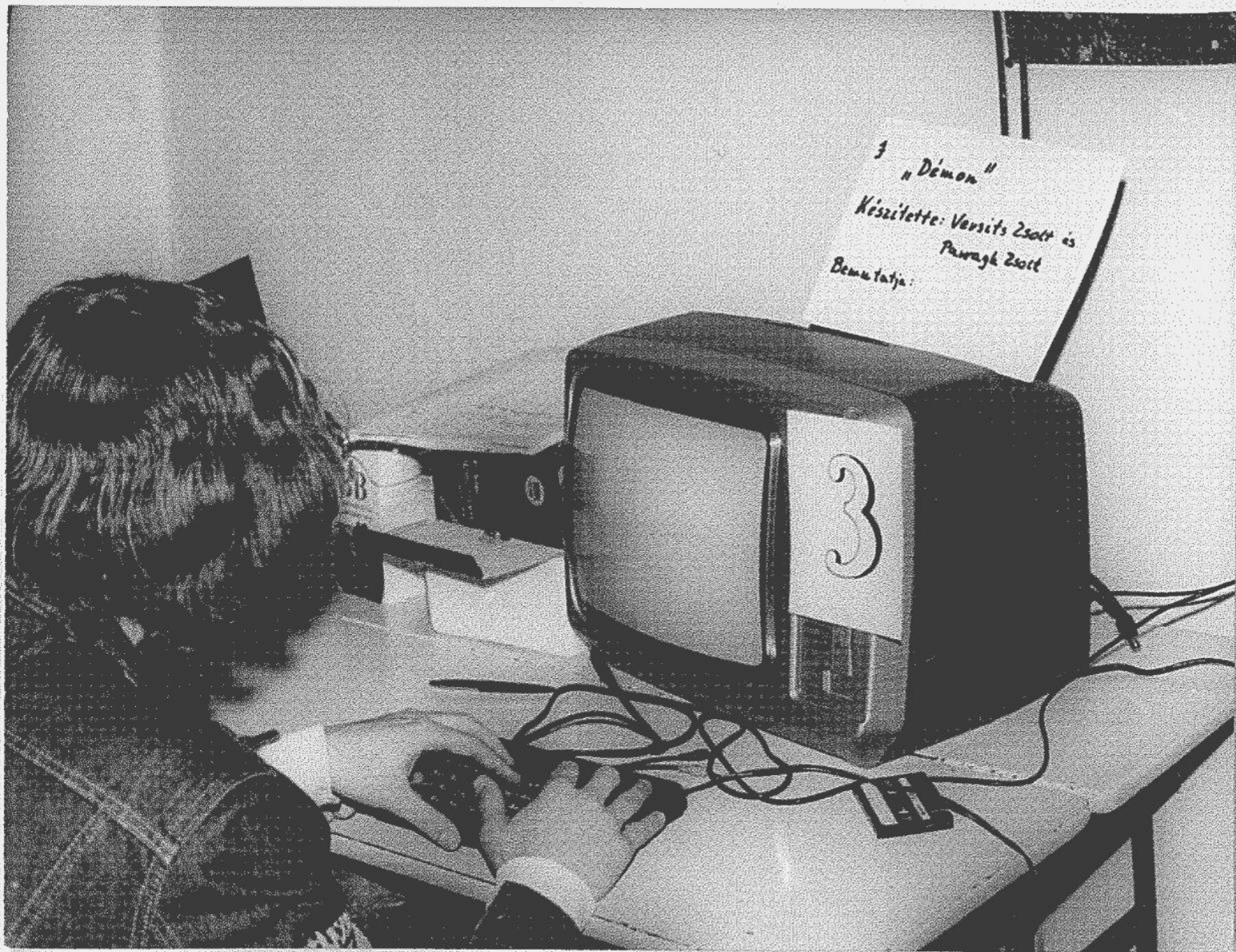


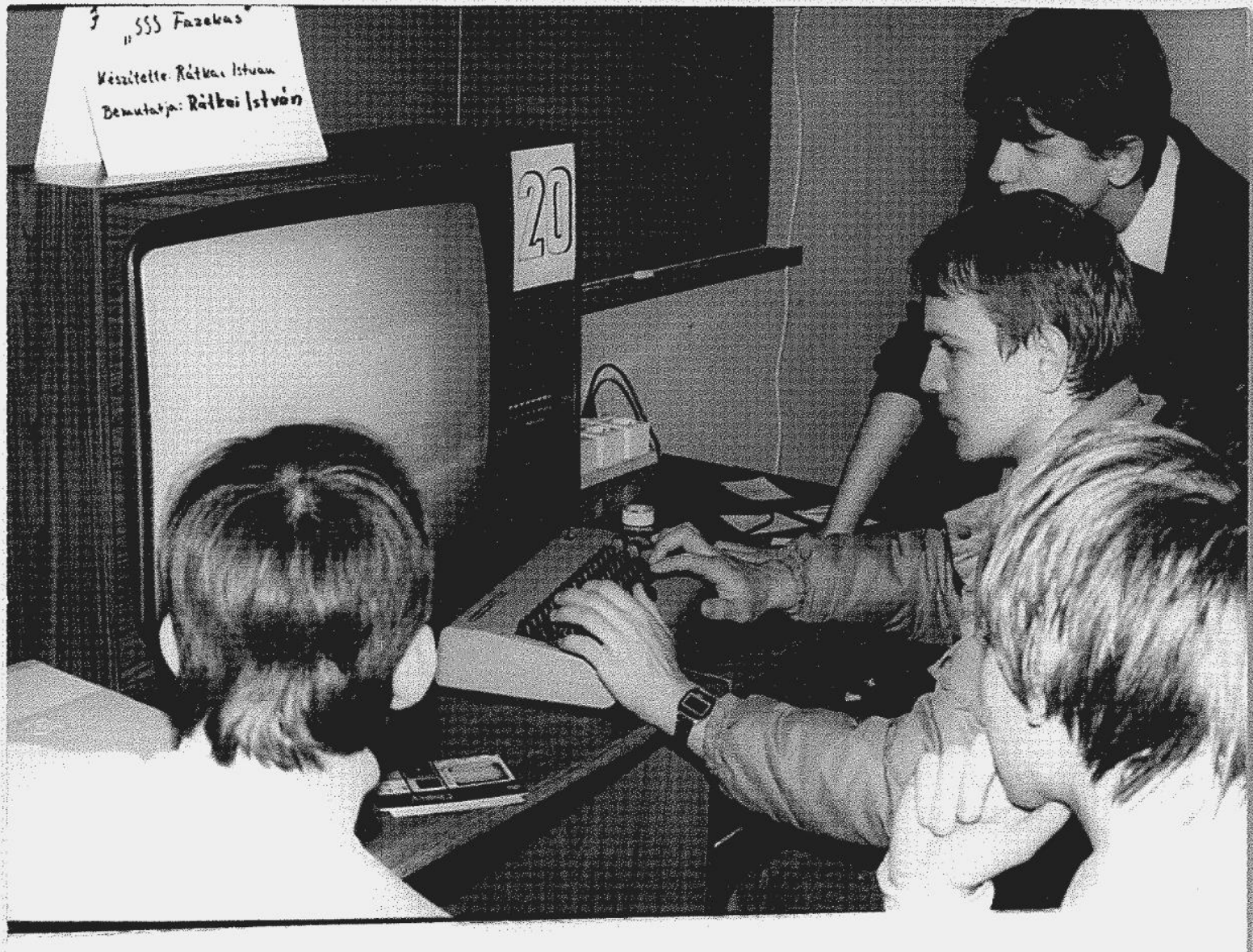




3 "Kiuga"
"Lilla"
Käsittelmä: it, faksio Läästö
Bomatadja:





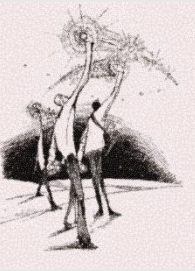












A 10. évforduló
1994. március 17-18.

Szupergyors

Szupergyors, 16 Mbit-es, harmadik generációs memóriacsigolyát mutatott be a múlt héten a Toshiba, amelynek hozzáférési sebessége mindössze 1/50 milliárd másodperc. A napokon belül piacra kerülő mintachipek ára 160-220 dollár között van, de az árak csökkentő havi 50 ezer darabos tömeggyártás csak jövő évben kezdődik.

vezése és

jelkező res.

unikációs) előképzettség ismeretek

latai

is Systems Hungary

Garay verseny

A Neumann János Számítógéptudományi Társaság és a szekszárdi Garay János Gimnázium 1994-ben ismét megrendezi a GARAY versenyt, amelyen - a hagyományoknak megfelelően - a diák-számítástechnikusok kész számítógép-programjai versengenek. A versenyen általános- és középiskolai tanulók, a szakiskolák tanulói, elsőéves főiskolai hallgatók és egyetemisták valamint a középiskolák kevesebb, mint egy éve befejezett fiatal szakemberek vehetnek részt egyéni vagy csoport-munkával készült pályaművekkel.

A jövő év márciusában rendezett versenyen az alábbi kategóriákban lehet versenyezni:

1. Közismereti tárgyakhoz kapcsolódó vagy szakismereti tárgyak önálló (konzultáció nélküli) tanulására alkalmas oktató-programok.
2. Alkalmazói programok, amelyek a számítógépek széleskörű felhasználását mutatják be. Ebben a kategóriában "indulnak" a korábban önálló kategóriába sorolt játékprogramok is, ugyanis a beküldött játékprogramoknak a száma az utóbbi években jelentős mértékben csökkent.
3. Újdonság az élmény-program kategória, ide olyan programokat várunk, amelyek a számítógépeknek a művészeti (zenei, grafikai, animációs, mozgás stb.) alkalmazását mutatják be.

A pályázaton

COMMODORE Plus-4, COMMODORE 64 és IBM PC kompatibilis,

tehát az iskolákban általában használt számítógépekre készült programokkal lehet pályázni. A zsűri, mint eddig mindig, kivételeket tehet és gyakorta tesz is, amennyiben valaki a felsorolt gépek közé nem tartozó, más számítógépre készült, de jól megírt, szellemes és újszerű programmal kíván pályázni. A kivételt élvező pályázót az előzsűri a döntőbe kerülésről írásban értesíti.

A zsűri az értékelés során külön bírálja el a pályázathoz benyújtott programleírásokat vagy felhasználói "kézikönyveket". A legjobb munka különdíjat kap.

A pályázat benyújtásának a határideje 1994. január 31.

A pályázók a programjaikat a dokumentációval valamint egy rövid, érthető kezelési utasítással együtt mágneslemezen küldhetik el a következő címre:

Garay János Gimnázium,
H-7100 Szekszárd Mártírok tere 7-9.

A pályázat jelégés, ezért a pályázó a programjához tegyen egy zárt borítékot, amiben írja meg a saját valamint az iskolájának nevét és címét. A borítékokat a Neumann János Számítógéptudományi Társaság tagjaiból valamint a Garay Gimnázium tanáraiból álló előzsűri fogja - döntése után - felbontani és az eredményről a pályázókat értesíteni.

A döntőben minden kategóriából maximum 5-5 program vesz részt. A döntőre Szekszárdon a Garay Gimnáziumban a Garay napok keretében, 1994. március 17-18-án kerül sor. A döntőbe jutott versenyzőket a Garay Gimnázium vendégül látja.

A zsűri minden kategóriában az első két helyezettet díjazza, de joga van a díjak számát csökkenteni, növelni, megosztani, átcsoportosítani, esetleg a kategóriákat összevonni.

A rendezők a versenyre meghívják a szomszéd országok diákjait is. A nem magyar nyelven készített pályázatokat angol, német vagy francia nyelvű dokumentációval és kezelési utasítással lehet beadni. A pályázók a rendezőket feljogosítják arra, hogy a beküldött oktatási és játék-programokat, külön díjazás nélkül, oktatási célra az iskolákban felhasználhassák.

A zsűri - az idén először - a kiírásnak eleget tevő programokat az ugyancsak 1994. márciusában, az Eötvös Loránd Fizikai Társulat KREATIVITÁS pályázatán is indítja, amennyiben a pályázó a pályázathoz mellékelte leveleiben másként nem rendelkezik. Ezen a pályázaton csak IBM kompatibilis gépre írt oktató, modellező, látvány, multimédia és animációs programok indulhatnak. Pályázni lehet még a budapesti világiállítás témájához: "KOMMUNIKÁCIÓ EGY JOBB VILÁGERT" kapcsolódó programmal is, ezek a programok a Garay versenyen a látvány kategóriában indulnak. A KREATIVITÁS pályázat zsűrije szellemes, interaktív, számítógépes játék-programokat is vár. A GARAY verseny zsűrijének a dolgát a pályázó nagyon megkönnyíti, ha a programot két példányban küldi el, amennyiben a KREATIVITÁS pályázaton is indítani akarja, a pályázaton való indításnak a duplikátum meg nem léte nem kizáró feltétele.

Lemle Béláné
A Garay Gimnázium
igazgatója

Kovács Győző
a zsűri elnöke

Havass Miklós
az NJSzT elnöke

Küldöndj: Amerika

A VGA MONITOR szerkesztősége elhatározta, hogy a Garay verseny megrendezését - az újság hagyományos eszközei mellett - különdíjjal is támogatja. A hagyományos eszközök, hogy a Monitor (ld. fentebb) közli a pályázati felhívást, tudósítást közöl a verseny előkészületeiről és magáról a versenyről is, illetve bemutatja a díjazott diák programtermékeket.

Ezen kívül a VGA MONITOR egy százezer forintot érő MONITOR (sajtó) díjat is felajánl az abszolút győztesnek: az összes kategóriát valamint a dokumentációt (netán többnyelvű dokumentációt) együttesen értékelve a zsűri kiválasztja a legjobb pályamunkát, s ennek szerzője (csapat esetén a szerzők által kiválasztott legfőbb alkotó) kiutazhat nyolc

napra az 1994-es Las-Vegas-i COMDEX kiállításra Amerikába. (A díj a repülőjegy, 7 nap szállodai elhelyezés és a világ legjelentősebb számítástechnikai szakkonferenciájának meglátogatásához szükséges belépőjegy árát tartalmazza.)

Vértés János Andor
a Monitor főszerkesztője



Tízéves a Garay-verseny

Idén már tizedszer rendezték meg a Garay számítástechnikai diákversenyt, amelyet annak idején a Neumann János Számítógéptudományi Társaság, a szekszárdi Garay János Gimnázium, valamint a *Mikroszámítógép Magazin* hirdetett meg.

Ebben a versenyben az az igazán különleges, hogy a diákok a felkészültségüket egy sokszor több hónapos munkával készült programcsomag formájában mutatják be. Nyolc-tíz esztendője a versenyben a diákok játépprogramokkal vetélkedtek, tudniillik, akkor az volt a divat, nemcsak az iskolákban meg az otthoni gépeken, de még a munkahelyeken is. Később megjelentek – játéknak álcázva – az első

tanulóprogramok; a következő versenyen ezekelt már külön kategóriában lehetett indulni. Ez volt az az év, amikor több oktató-, mint játépprogram érkezett, és néhány igazi alkalmazói program is akadt a pályázatok között, természetesen tanulóprogram mezébe bjtatva. A következő évben meghirdették az alkalmazói kategóriát is.

Ebben az évben egy újabb – egyelőre egyszerűes – kategóriát kellett bevezetni: a számítógépes művészetet. Az egyik versenyző ugyanis egy rendkívül esztétikusra sikeredett születésnapj látványprogrammal pályázott, amelyet a zsűrinek föltétlenül értékelnie és díjaznia kellett.

A Garay-verseny szinte az egész ország diákságát megmozgatja. Az első alkalmaikor a résztvevők többsége főleg a budapesti és a nagyobb városok, például Miskolc elit iskoláiból jöttek. Mára a vidéki alma materek felhőttek az elit iskolákhoz, és diákjaik eséllyel versenyeznek budapesti ellenfeleikkel. Idén a legtöbb pontszámot (110-ből 108-at) egy tatabányai diák, *Kónya Lajos* érte el. Amit produkált, azzal nem is olyan régen még egyetemi doktorátust lehetett szerezni.

Sok tekintetben nagyon ünnepélyes, ugyanakkor igen bensőséges és magas színvonalú volt az idei küzdelem. A gimnázium már tavaly is hívott gyerekeket a környező országokból, ám eddig csak magyar diákok jöttek. Tavaly Szlovákiából, Kárpátaljáról és Erdélyből érkeztek látogatók, akik elsősorban barátkozni és ismerkedni akartak a versenyyel. Bemutattak ugyan néhány programot is, ezek azonban akkor – sajnos – nem érték el az itthoni pályaművek színvonalát, amiről nyilván nem a gyerekek tehettek, a gyengébb szereplésnek inkább a felszereltség hiánya, az iskolai és az otthoni számítástechnika igen alacsony színvonalára volt az oka.

Idén viszont már igazi versenyzőkként érkeztek és *Simon Zsolt* Kolozsvárról az alkalmazói programok kategóriájában első is lett. Különdíjat érdemelték ki a beregszászi is, *Dani István* és *Ujvári Zoltán*, akik egy újszerű játépprogramot mutattak be.

A beérkezett pályázatokból a döntő résztvevőit (az idén a külföldről jöttekkel együtt játékkategóriában 9, alkalmazói programok kategóriájában 8, oktatási kategóriában 6, valamint az új látványkategóriában 1 versenyprogramot) az előzsűri választotta ki. A döntőben a versenyzők az új zsűrinek ismét bemutatják munkáikat, és megpróbálják egy formás kis előadással, ha úgy tetszik, egy kis marketing-bemutatóval a legmagasabb pontszámot kicsikarni a zsűritől.

A szponzorok az idén nagyon sok díjat ajánlottak fel. A versenyzők – megnézve egymás munkáit – titkos szavazással választották

ki a szerintük legjobb pályamunkát. Nagy elégtétel volt a zsűrinek, hogy a versenyzők is *Kónya Lajos*nak adták a legtöbb szavazatot.

Igen változatos alkotások közül válogathattott a zsűri. Alkalmazói kategóriában a győztes kolozsvári programmal – nagyon szellemesen – vegyi gyártási folyamatokat lehetett szimulálni. A második helyezett egy szinte mindent tudó zenei programot készített, és mindezt egy Commodore számítógépen! Kétféle olyan versenyző is akadt a mezőnyben, akik szinte újrírta a DOS operációs rendszert, kiküszöbölendő – mint mondták – a programhibáit. A győztes oktatóprogram kémiát tanított, a szerzője azért csinálta, hogy maga is megtanulja a tárgyat. A második helyezett versenyművel a KRESZ-t oktatták, nem is értem, hogy az autós iskolák miért nem csapnak le egy ilyen tanulási lehetőségre. A játékkategóriát a logikai játékok jellemezték, nagyjából eltűntek az ügyességi és az agresszív játékok.

Sajnálatos velejárója volt a versenynek a kellemetlen percek okozó vírusok megjelenése.

Kovács Győző

A Garay-verseny végeredménye

OKTATÓPROGRAMOK

1. Kónya Lajos (Tatabánya)
2. Pribék Andor (Gyula)
3. Dávid Szilárd (Nagykörös)
4. Tamás Gergely (Budapest)

ALKALMAZÓI PROGRAMOK

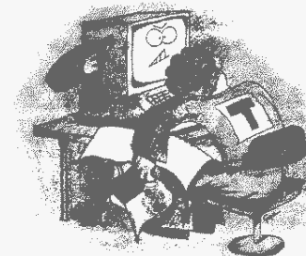
1. Simon Zsolt (Kolozsvár)
2. Ifj. Benke László (Budaörs)
3. Légrády Gábor (Barcs)
4. Nagy Balázs (Budapest)

JÁTÉKPROGRAMOK

1. Gergely István (Gyula)
2. Bauer Cábó (Budapest)
3. Árgyelán Nándor (Békéscsaba)

LÁTÁNY

- Különdíj: Tringel Mihály (Mezőcsát)



365848134
637835936

ELECTROCOOP[®]

E-COOP

Közhasznú társaságként működik
1091. Budapest, Üllői út 81.
Telefon: 133-4354, 113-4273
Telefax: 133-4354, 114-9869. Telex: 22-7230

ÁRAINKBÓL

<p>Árnyékték</p> <p>LY 18 900 Ft</p> <p>LA 27 900 Ft</p> <p>FX 1050 43 900 Ft</p> <p>LD 100 29 100 Ft</p> <p>LD 870 68 400 Ft</p> <p>SU 870 71 800 Ft</p> <p>SU 1170 82 800 Ft</p> <p>EPK 4000 78 000 Ft</p> <p>EPL 8100 138 000 Ft</p> <p>HP HP Plus 79 900 Ft</p> <p>HP HP 110 500 Ft</p> <p>HP 4 186 500 Ft</p> <p>HP MB 310 800 Ft</p> <p>HP D300 51 500 Ft</p> <p>HP D350 C 85 900 Ft</p> <p>1475 Plotter 173 500 Ft</p> <p>DraftPro Pl. 386 700 Ft</p>	<p>Működési szoftverek</p> <p>Novell 2.2 User 122 000 Ft</p> <p>Novell 3.11 10 user 152 000 Ft</p> <p>Novell 3.11 50 user 305 000 Ft</p> <p>Árnyékték</p> <p>Diskette 250 MB 28 500 Ft</p> <p>RAM & Memóriafejlesztés</p> <p>Paragon 850 569 000 Ft</p> <p>Paragon 1340 659 000 Ft</p> <p>Megismerőteljesítési programok</p> <p>PHD 650 21 mc 385 000 Ft</p> <p>Neon 130 MB 169 000 Ft</p> <p>Neon 675 MB 285 000 Ft</p> <p>Sony G25 MB 342 000 Ft</p> <p>650 MB cartridge 16 000 Ft</p> <p>Physical 21 MB 43 500 Ft</p> <p>CD ROM drive test 33 000 Ft</p> <p>Állománykezelő szoftverek teljes csomagja</p>
---	---

Válasszon a legjobbak közül!

Áraink a 25% átlát nem tartalmazzák

ALR számítógépek

FLYER SC386-SX33 79 600 Ft

Processzor: Payer 66-33
Payer 220T
Payer 90
Payer LCT Taster
Bios/ROM/VEGA
Bemutató technika
PROVideo







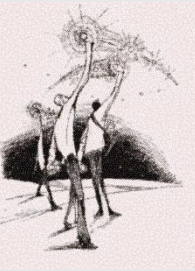












**A 25.évforduló ...
2009. március 13-15.**



t
 rufák, job-
 öltöznikhez
 ot Louis
 ucia kémia-
 olvasztott
 in fejet két
 felalált
 nedves
 zárították.
 y kénsav-
 egyulladt.
 t ajánlatos
 sul ezek a
 at szórtak
 en jött rá,
 t bizonyos
 nhez dör-
 észelt. Az
 g kén és
 , és akkor
 porral ké-
 rták végig.
 / öletével,
 szfor mel-
 foszor ki-
 ználta fel.
 anyag zaj-
 mé tette a
 got.

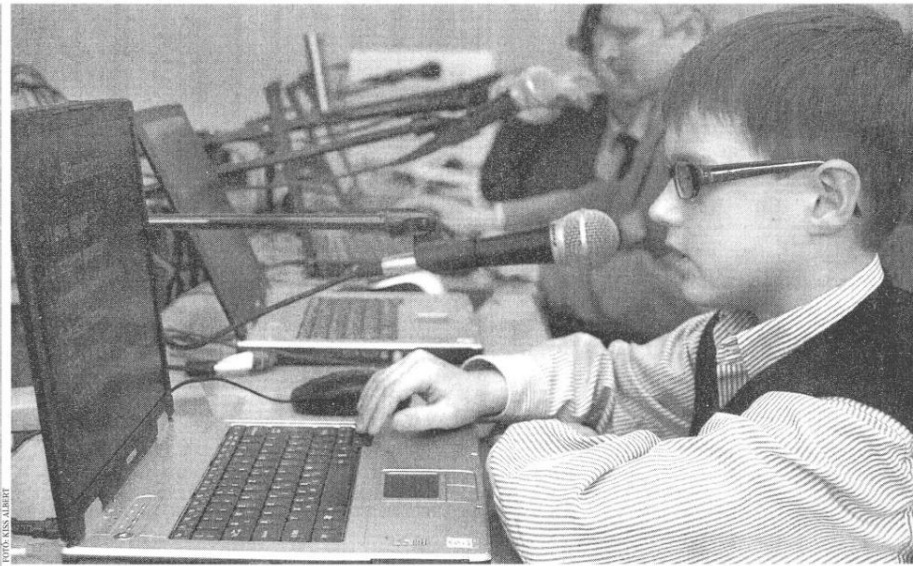


PHOTO: KISS LÁSZLÓ

A szombathelyi Filipánits Kristóf egy vasárnap délelőtt készítette el az animációs filmjét, amivel első díjat nyert az informatika versenyen

Csodákat művelnek a géppel

TEHETSÉG Az informatika-versenyen a kisiskolások is taroltak

A számítógép előtt ülő gyerekek hasznosan is el tudják tölteni az időt. Erről meggyőződhetett a Neumann János verseny zsűrije is.

Kurz Patrik

– Fantasztikusak ezek a gyerekek – mondta Kovács Győző zsűrielnök az I. Béla gimnáziumban rendezett Neumann János versenyen. Az elnök nem fukarkodott a dicsérő szavakkal, erről pedig elsősorban a pályamunkákat készítő gyermekek tehetek – persze jó értelemben. A verseny célja a tehetséggondozás volt, a zsűri nem titkolt célja pedig a rejtett tehetségek felkutatása. Egy ilyen verseny pedig kiváló alkalom arra, hogy az informatikai cégek rátaláljanak a jövő számítógépes zsenijeire.

Filipánits Kristóf Szombathelyről érkezett a megmérettésre. A tizenegy éves fiú egy kisfilmet hozott magával bemutatásra, melyet az Adobe Premiere Pro programmal készített. Az animáción egy hernyócsapat csap össze, és háborgatják. – Már kész volt a filmem, de saj-

nos egy hiba miatt elveszett az egész. Kénytelen voltam előlről kezdeni az egészet, de egy vasárnap délelőtt elkészítettem újra – mondta Kristóf, aki néhány hónapja egy szakkörön kapott kedvet az animációk készítéséhez. Számára hobbi a programozás, aki pedig azt gondolná, hogy biztos egész nap a gép előtt ül, az téved. Hat éve versenyszerűen teniszezik, de olvasni is szeret. Számítástechnika tanára Dobre Norbert, míg az animációs szakkört Biczó Antal tartja az ifjú tehetségnek, aki egy első díjat vihetett haza.

Jóval rutinosabb a Kristófnál csak két évvel idősebb budapesti versenyző, Weisz Gellért. Ő már évek óta programozó, négy pályamunkát is hozott a zsűrinek. Az egyiket közülük egy bú-

torgyártó cégnek készítette, megbízásra. Az adatbáziskezelő program nagy segítséget jelent mind a gyártóknak, mind pedig a vásárlóknak. Minden alkatrész, minden bútor megtalálható benne, így a segítségével azonnal ki tudják számolni, hogy mi mennyibe kerül. Ezzel pedig rengeteg időt megspórolnak. – Fél évig dolgoztam a programon. Iskola mellett persze, minden nap alakítottam rajta egy kicsit – mesélte Gellért, aki még biztonságot másolót is készített, ami figyeli a fájlokat, és helyrehozza a számítógépeken a változásokat. Neki a programozás nem csak szórakozás, az életét is az informatika világában képzelem el, de ahogy ő mond-

■ Az informatikai cégek felfigyelnek a tehetségekre.

ta, ezek még csak álmok. Gellért Pásztor Attila okítja a számítástechnika ismereteire. A fiúnak a verseny a szintfelmérést jelenti, de azt reméli, hogy új ötleteket is szerez a vetélytársaitól, melyeket hasznosítani tud majd a saját munkájában. A versenyt sikerrel zárta, három első díjat is nyert.

Gellértet a szülei is elkísérték a versenyre, hiszen akár családi programként is felfogható a megmérettetés. A Weisz testvérek ugyanis hárman vannak, és mindannyian a számítógépekkel bújnak. A tizenegy éves Ambrus és a tizenöt éves Ágoston egyaránt bemutatta tudását a zsűri előtt. Méltán nyilatkozott róluik büszkén az édesapa, dr. Weisz Ferenc. – A feleségemmel mi nem érdeklődünk soha az informatika iránt, a gyerekek kezdtek el maguktól foglalkozni a programozással – mondta az apa. – Annyan örülünk, hogy értelmes dolgot csinálnak, és emellett az iskolában is jól tanulnak. Ezt az egyensúlyt meg is kell tartaniuk. Egy időben sokat sakkoztak, most már egymást segítik a monitor előtt.

Az informatikában a szorgalom a legfontosabb

– Az informatika világában csak nagy szorgalommal lehet érvényesülni. A gyerekek pedig élvezik, amit csinálnak. Bennük van a tehetség, ami nem egy istenadta dolog, hanem kitartással kell gondozniuk a saját képességeiket. Ehhez viszont megfelelő környezet is kell. – nyilat-

kozta Kovács Győző. – Többen érkeztek a versenyre fiatalok is, a környék talán még hátrányos helyzetűnek is gondolná őket. De meg lehet nézni, mit művelnek a számítógépekkel. Ezért is kísérlek nagy figyelemmel a cégek ezt a versenyt, mert ez szálítja nekik a tehetségeket.



Versenyben a gép mesterei

SZÁMÍTÁSTECHNIKA Három országból érkeztek a tehetségek

SZEKSZÁRD Három ország 62 versenyzője méri össze tudását a 4. Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Versenyen, amely tegnap kezdődött és holnap zárul a szekszárdi I. Béla középiskolában. Hat kategóriában készültek a pályamunkák: alkalmazói, oktató és játékprogramok, weblapok, számítógépes művészet és végül épített automata berendezés és vezérlése. A felhívásra közel 200 pályamunka érkezett, nemcsak Magyarországról, hanem a Vajdaságból és Erdélyből is. Kiemelendő a vajdaságiak érdeklődése, innen 68-an neveztek és 11-en kerültek a döntőbe.

Előzsűrizés után a legjobb programokat alkotó általános és középiskolások a szekszárdi döntőben mutatják be munkájukat. A nemzetközi versenyt támogatja a megyei köz-

oktatás-fejlesztési közalapítvány, Szekszárd önkormányzata, a Neumann János társaság, az oktatási minisztérium és több magyarországi számítástechnikai vállalkozás. ■ V. M.



FOTÓ: KISS ALBERT

Weisz Gellért (jobbról) Budapestről, Zsovinecz Zsolt Tatabányáról érkezett







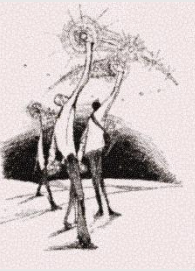
GRAPHISOFT
Building Solutions
WWW.GRAPHISOFT.COM

Sobot Tarja

GRAPHISOFT
Building Solutions
WWW.GRAPHISOFT.COM

Lipok Nikoleta

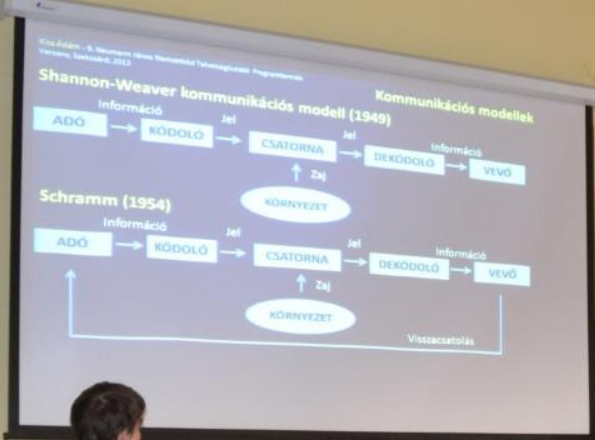
Asetettävä esitelmä (Neumann)



**Az első verseny Győző
nélkül...
2013. március 21-23.**







I. BÉLA
GIMNÁZIUM
Tehetségkutató
iskola

...a k, még
szado
aladjun
és Gy





I. BÉLA GIMNÁZIUM

Tehetséggondozó
középiskola

„...helytá...
szabado...
yés...
...la)

