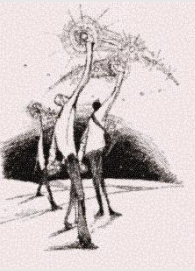




Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék verseny

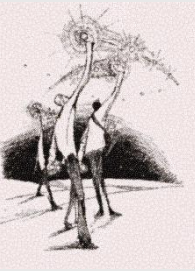
A szekszárdi Neumann verseny
KOVÁCS GYŐZŐ Emlékkonferencia 2013. május 29.



A verseny jellege:

- Programtermék verseny (pályamunkák versenye)
- Kétfordulós, a döntőbe informatika tanári – rendszergazdai előzsűri delegál
- Nemzetközi (Vajdaság, Erdély) előversenyek
- A döntő 3 napos, 80-100 pályamunka jut be
- Minden döntős versenyző díjazott

Kategóriák két korosztályban:



- **Oktató programok**
- **Alkalmazói programok**
- **Játékprogramok**
- **Számítógépes művészet**
 - **Grafika**
 - **Animáció**
 - **Zene**
- **Számítógépes tervezés (CAD)**
- **Megépített automata és vezérlése**

A verseny honlapja: <http://www.ibela.hu/neumann>



Browser address bar: <http://www.ibela.hu/neumann/content/koeszoento>

Navigation: Search, Facebook, Listen to music, Amazon, YouTube, 17° Budapest, Hungary, BBC News, BBC Sports, Fun Games, Options

Logos: Google, gmail..., ESZA..., Weke..., Korm..., Kéts..., Szek..., Kózo..., Java..., Sze..., Az o..., ESZA..., KIR3

I. Béla Gimnázium, Informatikai Szakközépiskola, Kollégium, Általános Iskola és Óvoda

Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny

Köszöntő | Főoldal | NJSZT

Verseny 2013

- Döntő végeredménye 2013
- Versenyprogram 2013
- Döntőbe jutott versenyzők névsora 2013
- Módosított!
- Versenyfelhívás 2013
- Versenyszabályzat
- Nevezési Lap

Verseny 2012

- Versenyfelhívás 2012
- Döntőbe jutott versenyzők névsora 2012
- A döntő versenyprogramja 2012. **(Változott!)**

Köszöntő

**Üdvözljük az I.Béla Gimnázium, és az NJSZT
Neumann János versenyének honlapján!**

A 2003-ban, a Neumann centenárium alkalmával megalapított verseny egyenes folytatása az 1984-ben – tehát 24 éve – először megrendezett Garay diák-programtermék versenynek, amit – 20 alkalommal, utoljára 2003-ban - ugyancsak Szekszárdon, a Garay Gimnáziumban rendeztek.

Az elmúlt 24 év alatt a versenyen számtalan tehetséges diák tűnt fel, mind az országban, mind pedig a határokon túli - elsősorban a magyar iskolákban - akik a verseny döntőjében, nyilvános előadásokon mutatták be a zsűrinek és szakma megjelent neves képviselőinek, valamint egymásnak is kiváló alkotásaikat. Azóta ezek a diákok felnőttek, közülük nagyon sokan a szakma „virágai”, akik itthon és külföldön is igen jelentős posztokat foglalnak el a legnagyobb informatikai intézményekben.

A részvétel felső korhatára 20 év, az alsó korhatárt nem határoztuk meg, ugyanis nem egyszer fordult már elő, hogy a döntőbe és így a díjnyertes versenyzők közé is, bekerültek még 8 éves kisdíjak is. A tehetségnek nincs időkorlátja. A Neumann versenyben – hogy a kicsik esélyeit növeljük - indítottuk először külön az általános iskolásokat és a középiskolásokat, bár a korábbi versenyeken, ahol nem választottuk szét a versenyzőket, sokszor értek el az általános iskolás pályázók is kiváló eredményeket, legyőzve versenyző középiskolás társaikat.

Belépés

Felhasználói név: *

Jelszó: *

- Elfelejtett jelszó

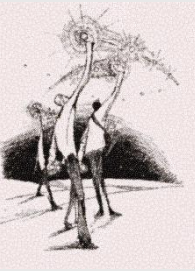
Képgalériák

Képgaléria 2012

- Megnyitó
- Verseny
- Díjátadó

Képgaléria 2011

- Megnyitó



A kezdet ...

1984. március 16.

Garay verseny 5 old
 (teljes újság a rögzítési
 ROLAND-VELED-
 be)

Mai számunkból

SÁTORALJAÚJHELY
 HŐSEI
 (2. old.)

EGÉSZSÉGÜGY 1984
 (3. old.)

RIADÓ 19-65-84
 (4. old.)

OLDALHÁLÓ '84
 (6. old.)



**SZÁMÍTÓGÉPES VERSENY
 A GARAYBAN**
 (5. old.)

Világ proletárjai, egyesüljete!

**TOLNA
 MEGYEI**

NÉPÚJSÁG

AZ MSZMP TOLNA MEGYEI BIZOTTSÁGÁNAK LAPJA

XXXIV. évfolyam, 69. szám.

ÁRA: 1,40 Ft

1984. március 22., csütörtök.

Budapestre érkezett Willi Stoph

**Megkezdődtek a magyar-NDK
 kormányfői tárgyalások**

Díszvacsora a Parlamentben

Lázár Györgynek, a Magyar Népköztársaság Minisztertanácsa elnökének meghívására szerdán hivatalos, baráti látogatásra hazánkba érkezett Willi Stoph, a Német Demokratikus Köztársaság Minisztertanácsának elnöke.

A zászlókkal díszített Ferihegyi repülőtéren tíz órakor landolt az NDK kormányfőjét és kíséretének tagjait hozó különrepülőgép. A légiki-

osztályvezető-helyettese, Kovács Gyula, az Országos Tervhivatal elnökhelyettese, Vas János külkereskedelmi miniszterhelyettes, és Nagy Lajos. Az NDK tárgyalócsoportját Willi Stoph vezeti, tagjai: Wolfgang Rauschfuss miniszterelnök-helyettes, Herbert Krolikowski államtitkár, a külügyminiszter első helyettese, Horst Tschan-ter, a Német Szocialista Egységpárt Központi Bizottsága

fiatakarékosság érdekében kifejtett közös erőfeszítések is. Hazánk és az NDK egyaránt szorgalmazza, hogy hosszú távra megalapozzák az együttműködés új formái további elmélyítésének feltételeit.

A két miniszterelnök hangsúlyozta, hogy a Kádár János és Erich Honecker legutóbbi, tavaly őszi berlini találkozásán kijelölt célok újabb ösztönzést adtak

A Magyar Tanácsköztársaság kikiáltásának évfordulóján

**Ünnepi megemlékezések,
 koszorúzások**



Számítógépes verseny a Garayban

A már hagyományos Garay-napok rendezvénysorozata az idén egy újabb érdekes eseménnyel gazdagodott. \ Neumann János Számítógépes Társaság, a Mikroszámítógép Magazin szerkesztője és a Garay János Gimnázium — Kovács Győző iskolánk volt diákja) főtárgyár és főszerkesztő kezdeményezésére — országos pályázatot hirdetett. A pályázat célja a számítástechnika népszerűsítése a fiatalok körében, játékprogramok segítségével. A rövid nevezési határidő ellenére 34 értékes programot küldtek be a tanulók az ország minden tájáról. A budapesti előválogatás után a szekszárdi döntőre tíz versenyző jutott. A programok alkotóit iskolánk átvendégül.

Ifjú programozók érkeztek Sopronból, Nyíregyházáról, Budapestről. Volt köztük első és negyedik gimnasta, szakmunkástanuló és atonafiatal. A jelíges boríték felbontása után derült ki, hogy Szilágyi Éva budapesti tanuló is a döntőbe jutott, bizonyítva, hogy a lányoktól sem idegen a holnap technikájának ismerete.

A Magyar Televízió által megörökített döntőre március 16-án került sor, amelyhez a gépparkot az VJSZT és a Tolna megyei Pedagógiai Intézet biztosította. Így egyszerre 20 gépen mutathatták be programjaikat a versenyzők több, mint kétszáz érdeklődő előtt úgy, hogy a közönség is kezelhette a gépeket.

A számítástechnikai szakemberekből, tanárokból, diákokból álló zsűri és szavataival a közönség, értékelték a pályamunkákat és odaítélte a díjakat. Mint később derült, a közönség és a zsűri értékelése összhangban volt.



Kovács Győző a számítógépes verseny díjainak átadásakor a versenyzők programjait értékeli

Az első díjat, egy „Junoszt” tévét és a közönségdíjat, egy értékes zsebkalkulátort Tóth Péter kecskeméti gimnazista kapta szellemes és látványos programjérért. Sajnos személyesen nem gratulálhattunk jó szerepléséhez, mert fizikából éppen az országos tanulmányi verseny döntőjén vett részt.

A második díjat, egy MK—29-es kazettás magnetofont Bruckner Nándor soproni diák nyerte iskola-számítógépre írt ügyes programjával.

A harmadik díjat, 10 magnószalagot Rátkai István budapesti gimnazista nyerte ABC—80-as gépre készült látványos programjával. Valamennyi versenyző végül emléklapok, és egy szekszárdi agyagkorsót kapott jó munkája elismeréséül.

A verseny értékelésében elhangzott, hogy az alig néhány hónapja, esetleg éve programozni tanuló diákok

szinte profi munkát végeztek, bizonyítva, hogy fiataljaink mennyire készek az új befogadására.

A jó hangulatú verseny ezzel még nem ért véget. A szekszárdi fiatalok még órákig ismerkedtek a programokkal, gépekkel és beszélgettek a versenyzőkkel.

A verseny záróeseményére, a számítástechnikai fórumra délután került sor. Ezen Páris György miniszteri főtanácsos az országos iskolai számítástechnikai kormányprogram felelős vezetője is megjelent. Érdeklődő tanulók, versenyzők és tanárok kaptak választ a számítógépek jelenét és jövőjét érintő kérdésekre.

Végezetül Kovács Győző a versenybizottság nevében mondott köszönetet az iskola vezetőségének, tanárainak, diákjainak az országos döntő zökkenőmentes megrendezéséért.

RAYER JÓZSEF
Fotó: Pestl Gyula

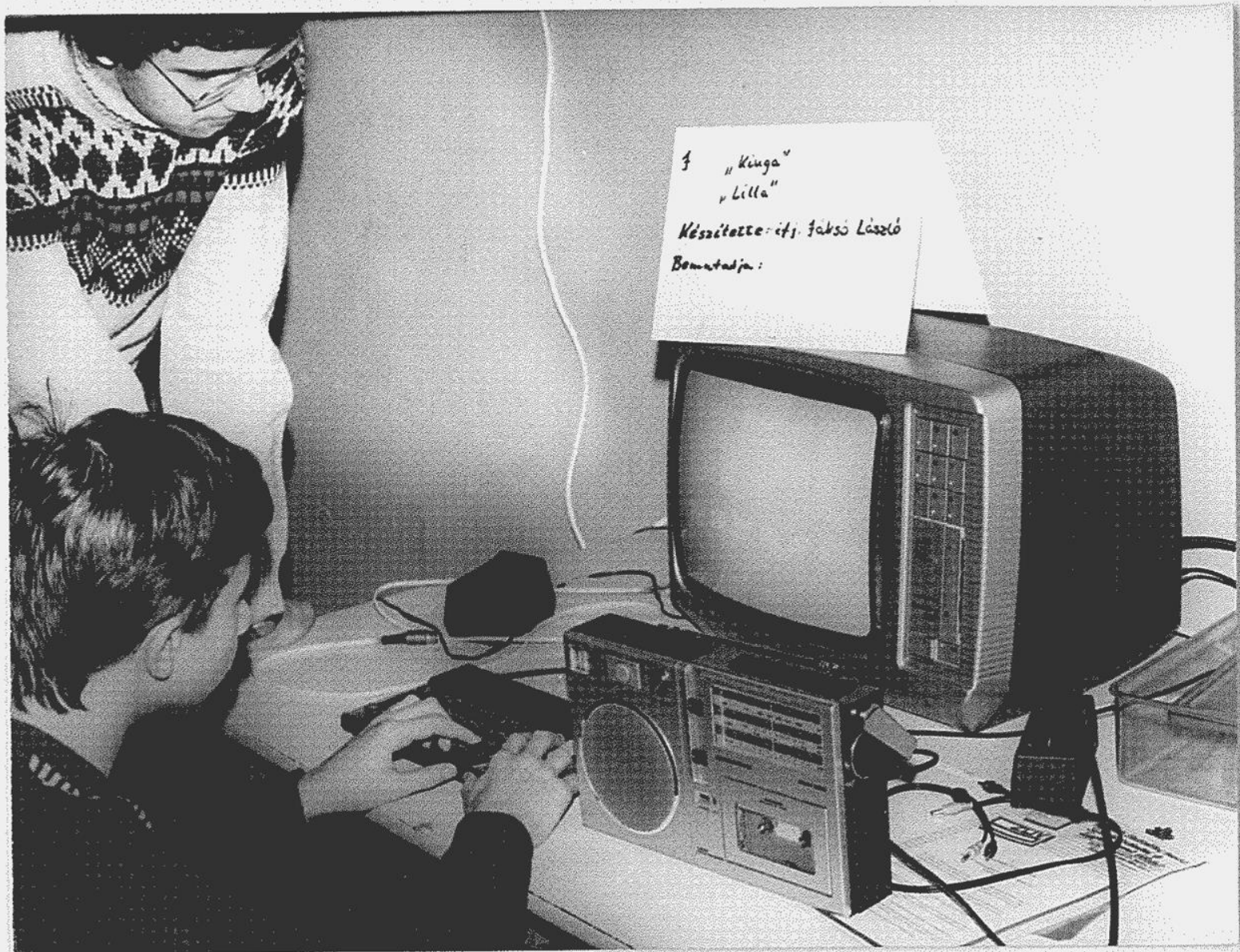


VALANCA -
DORAZ -
407
FAMIA -
SODI
LONAI

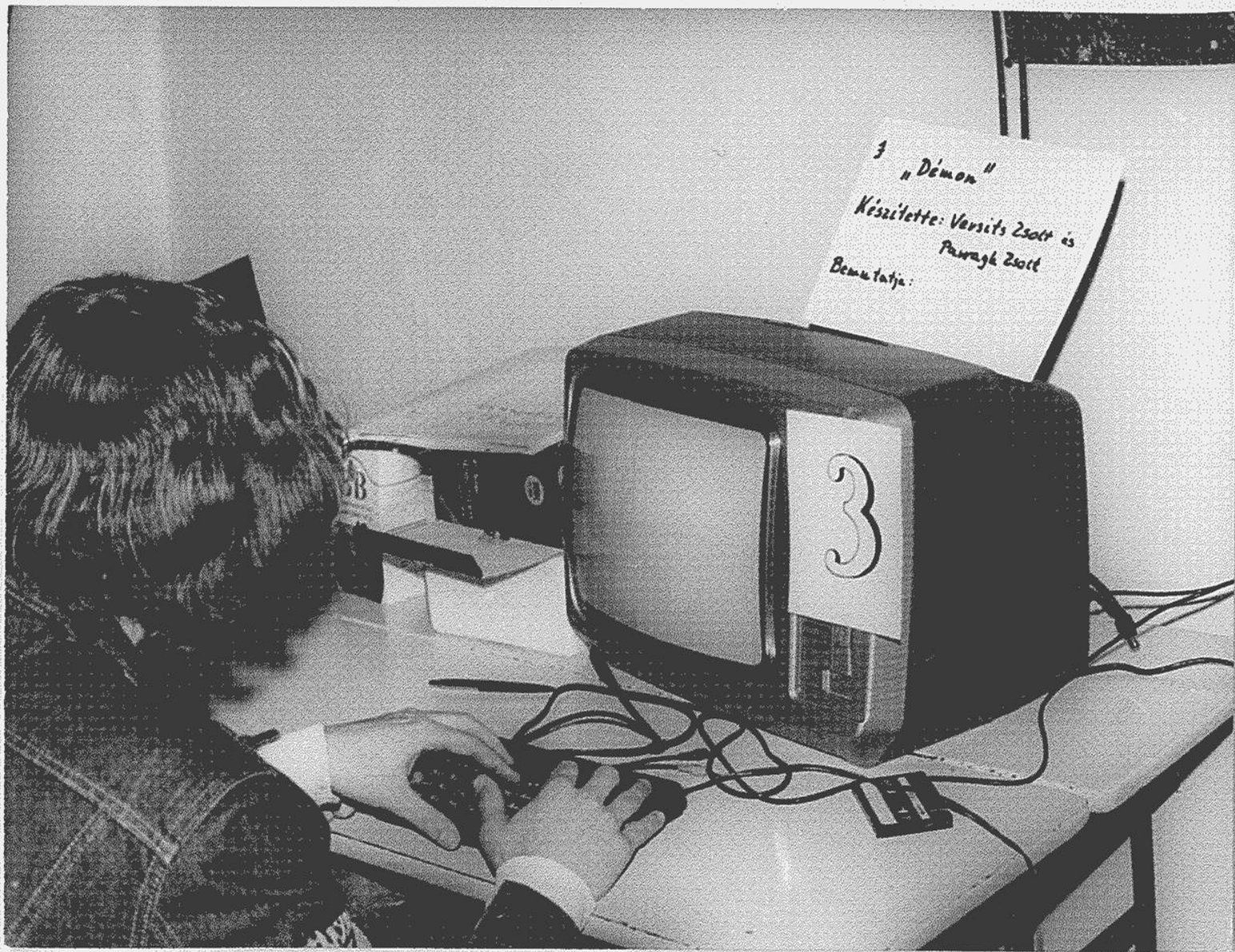


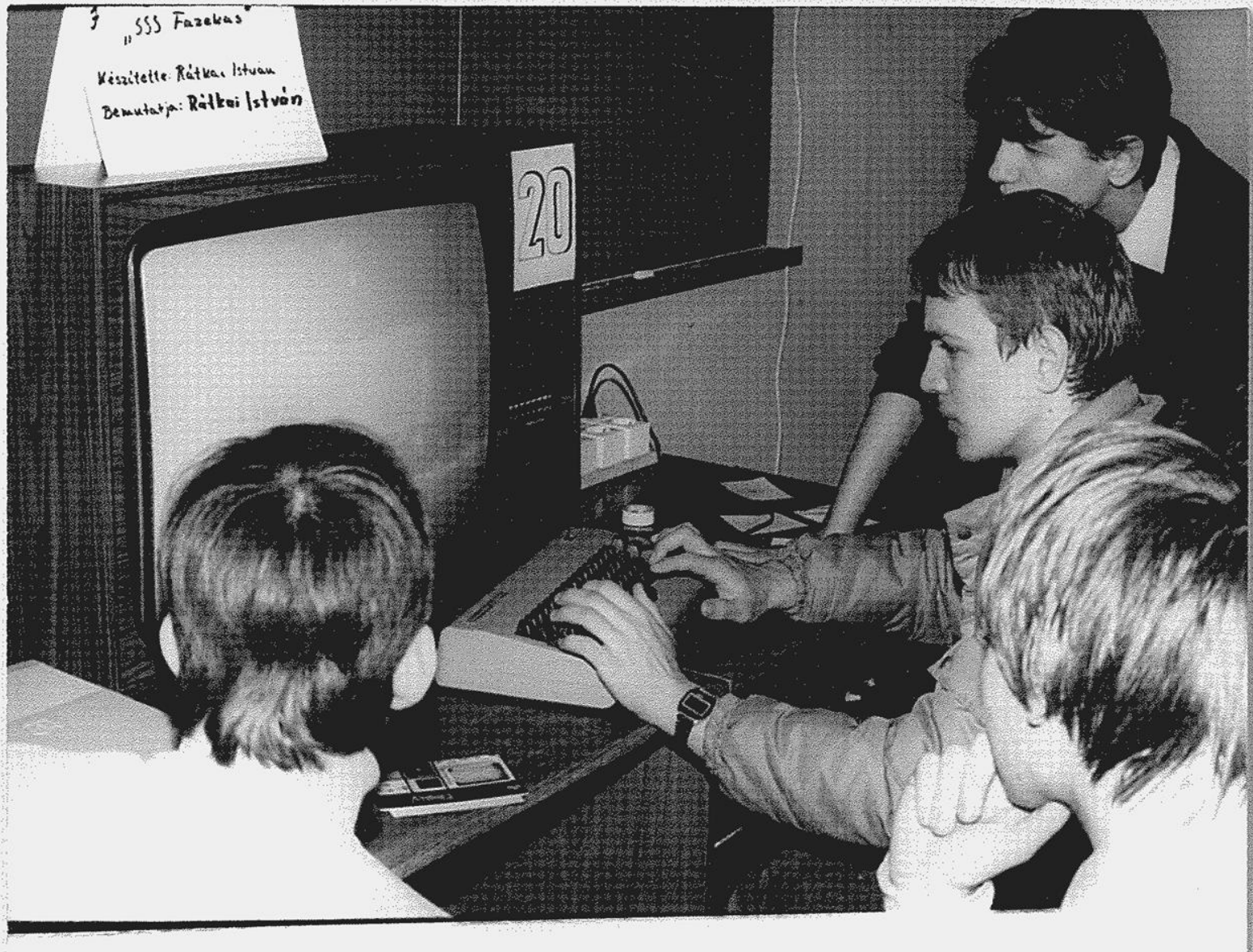










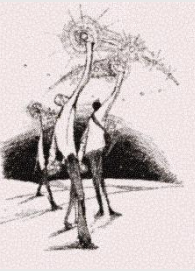












A 10. évforduló

1994. március 17-18.

Szupergyors

Szupergyors, 16 Mbit-es, harmadik generációs memóriacsigolyát mutatott be a múlt héten a Toshiba, amelynek hozzáférési sebessége mindössze 1/50 milliárd másodperc. A napokon belül piacra kerülő mintachipek ára 160-220 dollár között van, de az árat csökkentő havi 50 ezer darabos tömeggyártás csak jövő évben kezdődik.

y

telvezése
és

felkező

res.

munikációs előképzettség
ismeretek

latai

is Systems Hungary

Garay verseny

A Neumann János Számítógéptudományi Társaság és a szekszárdi Garay János Gimnázium 1994-ben ismét megrendezi a GARAY versenyt, amelyen - a hagyományoknak megfelelően - a diák-számítástechnikusok kész számítógép-programjai versenyeznek. A versenyen általános- és középiskolai tanulók, a szakiskolák tanulói, elsőéves főiskolai hallgatók és egyetemisták valamint a középiskolái kevesebb, mint egy éve befejezett fiatal szakemberek vehetnek részt egyéni vagy csoport-munkával készült pályaművekkel.

A jövő év márciusában rendezett versenyen az alábbi kategóriákban lehet versenyezni:

1. Közismereti tárgyakhoz kapcsolódó vagy szakismereti tárgyak önálló (konzultáció nélküli) tanulására alkalmas oktató-programok.
2. Alkalmazói programok, amelyek a számítógépek széleskörű felhasználását mutatják be. Ebben a kategóriában "indulnak" a korábban önálló kategóriába sorolt játékprogramok is, ugyanis a beküldött játékprogramoknak a száma az utóbbi években jelentős mértékben csökkent.
3. Újdonság az élmény-program kategória, ide olyan programokat várunk, amelyek a számítógépeknek a művészeti (zenei, grafikai, animációs, mozgás stb.) alkalmazását mutatják be.

A pályázaton

COMMODORE Plus-4, COMMODORE 64 és IBM PC kompatibilis,

tehát az iskolákban általában használt számítógépekre készült programokkal lehet pályázni. A zsűri, mint eddig mindig, kivételeket tehet és gyakorta tesz is, amennyiben valaki a felsorolt gépek közé nem tartozó, más számítógépre készült, de jól megírt, szellemes és újszerű programmal kíván pályázni. A kivételt élvező pályázót az előzsűri a döntőbe kerülésről írásban értesíti.

A zsűri az értékelés során külön bírálja el a pályázathoz benyújtott programleírásokat vagy felhasználói "kézikönyveket". A legjobb munka különdíjat kap.

A pályázat benyújtásának a határideje 1994. január 31.

A pályázók a programjaikat a dokumentációval valamint egy rövid, érthető kezelési utasítással együtt mágneslemezen küldhetik el a következő címre:

Garay János Gimnázium,
H-7100 Szekszárd Mártírok tere 7-9.

A pályázat jelégés, ezért a pályázó a programjához tegyen egy zárt borítékot, amiben írja meg a saját valamint az iskolájának nevét és címét. A borítékokat a Neumann János Számítógéptudományi Társaság tagjaiból valamint a Garay Gimnázium tanáraiból álló előzsűri fogja - döntése után - felbontani és az eredményről a pályázókat értesíteni.

A döntőben minden kategóriából maximum 5-5 program vesz részt. A döntőre Szekszárdon a Garay Gimnáziumban a Garay napok keretében, 1994. március 17-18-án kerül sor. A döntőbe jutott versenyzőket a Garay Gimnázium vendégül látja.

A zsűri minden kategóriában az első két helyezettet díjazza, de joga van a díjak számát csökkenteni, növelni, megosztani, átcsoportosítani, esetleg a kategóriákat összevonni.

A rendezők a versenyre meghívják a szomszéd országok diákjait is. A nem magyar nyelven készített pályázatokat angol, német vagy francia nyelvű dokumentációval és kezelési utasítással lehet beadni. A pályázók a rendezőket feljogosítják arra, hogy a beküldött oktatási és játék-programokat, külön díjazás nélkül, oktatási célra az iskolákban felhasználhassák.

A zsűri - az idén először - a kiírásnak eleget tevő programokat az ugyancsak 1994. márciusában, az Eötvös Loránd Fizikai Társulat KREATIVITÁS pályázatán is indítja, amennyiben a pályázó a pályázathoz mellékelt levelében másként nem rendelkezik. Ezen a pályázaton csak IBM kompatibilis gépre írt oktató, modellező, látvány, multimédia és animációs programok indulhatnak. Pályázni lehet még a budapesti világiállítás témájához: "KOMMUNIKÁCIÓ EGY JOBB VILÁGERT" kapcsolódó programmal is, ezek a programok a Garay versenyen a látvány kategóriában indulnak. A KREATIVITÁS pályázat zsűrije szellemes, interaktív, számítógépes játék-programokat is vár. A GARAY verseny zsűrijének a dolgát a pályázó nagyon megkönnyíti, ha a programot két példányban küldi el, amennyiben a KREATIVITÁS pályázaton is indítani akarja, a pályázaton való indításnak a duplikátum meg nem léte nem kizáró feltétele.

Lemle Béláné
A Garay Gimnázium
igazgatója

Kovács Győző
a zsűri elnöke

Havass Miklós
az NJSzT elnöke

Küldöndj: Amerika

A VGA MONITOR szerkesztősége elhatározta, hogy a Garay verseny megrendezését - az újság hagyományos eszközei mellett - különdíjjal is támogatja. A hagyományos eszközök, hogy a Monitor (ld. fentebb) közli a pályázati felhívást, tudósítást közöl a verseny előkészületeiről és magáról a versenyről is, illetve bemutatja a díjazott diák programtermékeket.

Ezen kívül a VGA MONITOR egy százezer forintot érő MONITOR (saját) díjat is felajánl az abszolút győztesnek: az összes kategóriát valamint a dokumentációt (netán többnyelvű dokumentációt) együttesen értékelve a zsűri kiválasztja a legjobb pályamunkát, s ennek szerzője (csapat esetén a szerzők által kiválasztott legfőbb alkotó) kiutazhat nyolc

napra az 1994-es Las-Vegas-i COMDEX kiállításra Amerikába. (A díj a repülőjegy, 7 nap szállodai elhelyezés és a világ legjelentősebb számítástechnikai szakkonferenciájának meglátogatásához szükséges belépőjegy árát tartalmazza.)

Vértes János Andor
a Monitor főszerkesztője



Tízéves a Garay-verseny

Idén már tizedszer rendezték meg a Garay számítástechnikai diákversenyt, amelyet annak idején a Neumann János Számítógéptudományi Társaság, a székszárdi Garay János Gimnázium, valamint a *Mikroszámítógép Magazin* hirdetett meg.

Ebben a versenyben az az igazán különleges, hogy a diákok a felkészültségüket egy sokszor több hónapos munkával készült programcsomag formájában mutatják be. Nyolc-tíz esztendeje a versenyben a diákok játékkal vetélkedtek, tudniillik, akkor az volt a divat, nemcsak az iskolákban meg az otthoni gépeken, de még a munkahelyeken is. Később megjelentek – játéknak álcázva – az első

tanulóprogramok; a következő versenyen ezekkel már külön kategóriában lehetett indulni. Ez volt az az év, amikor több oktató-, mint játékprogram érkezett, és néhány igazi alkalmazói program is akadt a pályázatok között, természetesen tanulóprogram mezébe bújtatva. A következő évben meghirdették az alkalmazói kategóriát is.

Ebben az évben egy újabb – egyelőre egyszerűes – kategóriát kellett bevezetni: a számítógépes művészetet. Az egyik versenyző ugyanis egy rendkívül esztétikusra sikeredett születésnap látványprogrammal pályázott, amelyet a zsűrinek föltétlenül értékelnie és díjaznia kellett.

A Garay-verseny szinte az egész ország diákságát megmozgatja. Az első alkalmakkor a résztvevők többsége főleg a budapesti és a nagyobb városok, például Miskolc elit iskoláiból jöttek. Mára a vidéki alma materek felhőtlenek az elit iskolákhoz, és diákjaik eséllyel versenyeznek budapesti ellenfeleikkel. Idén a legtöbb pontszámot (110-ből 108-at) egy tatabányai diák, *Kónya Lajos* érte el. Amit produkált, azzal nem is olyan régen még egyetemi doktorátust lehetett szerezni.

Sok tekintetben nagyon ünnepélyes, ugyanakkor igen bensőséges és magas színvonalú volt az idei küzdelem. A gimnázium már tavaly is hívott gyerekeket a környező országokból, ám eddig csak magyar diákok jöttek. Tavaly Szlovákiából, Kárpátaljáról és Erdélyből érkeztek látogatók, akik elsősorban barátkozni és ismerkedni akartak a versennyel. Bemutattak ugyan néhány programot is, ezek azonban akkor – sajnos – nem érték el az itthoni pályaművek színvonalát, amiről nyilván nem a gyerekek tehetnek, a gyengébb szereplésnek inkább a felszereltség hiánya, az iskolai és az otthoni számítástechnika igen alacsony színvonalára volt az oka.

Idén viszont már igazi versenyzőkként érkeztek, és *Simon Zsolt* Kolozsvárról az alkalmazói programok kategóriájában első is lett. Különdíjat érdemelték ki a beregszászi is, *Dani István* és *Ujvári Zoltán*, akik egy újszerű játékprogramot mutattak be.

A beérkezett pályázatokból a döntő résztvevőit (az idén a külföldről jöttekkel együtt játékkategóriában 9, alkalmazói programok kategóriájában 8, oktatási kategóriában 6, valamint az új látványkategóriában 1 versenyzőprogramot) az előzsűri választotta ki. A döntőben a versenyzők az új zsűrinek ismét bemutatják munkáikat, és megpróbálják egy formás kis előadással, ha úgy tetszik, egy kis marketing-bemutatóval a legmagasabb pontszámot kiscsikami a zsűritől.

A szponzorok az idén nagyon sok díjat ajánlottak fel. A versenyzők – megnézve egymás munkáit – titkos szavazással választották

ki a szerintük legjobb pályamunkát. Nagy elégtétel volt a zsűrinek, hogy a versenyzők is *Kónya Lajos*nak adták a legtöbb szavazatot.

Igen változatos alkotások közül válogathattott a zsűri. Alkalmazói kategóriában a győztes kolozsvári programmal – nagyon szellemesen – vegyi gyártási folyamatokat lehetett szimulálni. A második helyezett egy szinte mindent tudó zenei programot készített, és mindezt egy Commodore számítógépen! Két olyan versenyző is akadt a mezőnyben, akinek szinte újrairta a DOS operációs rendszert, kiküszöbölendő – mint mondták – a programhibáit. A győztes oktatóprogram kémiát tanított, a szerzője azért csinálta, hogy maga is megtanulja a tárgyat. A második helyezett versenyművel a KRESZ-t oktatták, nem is értem, hogy az autós iskolák miért nem csapnak le egy ilyen tanulási lehetőségre. A játékkategóriát a logikai játékok jellemezték, nagyjából eltűntek az ügyességi és az agresszív játékok.

Sajnálatos velejárója volt a versenynek a kellemetlen percek okozó vírusok megjelenése.

Kovács Győző

A Garay-verseny végeredménye

OKTATÓPROGRAMOK

1. Kónya Lajos (Tatabánya)
2. Pribék Andor (Gyula)
3. Dávid Szilárd (Nagykörös)
4. Tamás Gergely (Budapest)

ALKALMAZÓI PROGRAMOK

1. Simon Zsolt (Kolozsvár)
2. Ifj. Benke László (Budaörs)
3. Légrády Gábor (Barcs)
4. Nagy Balázs (Budapest)

JÁTÉKPROGRAMOK

1. Gergely István (Gyula)
2. Bauer Gábor (Budapest)
3. Árgyeián Nándor (Békéscsaba)

LÁTVÁNY

- Küldöndj: Tringel Mihály (Mezőcsát)

365848134
637835936

ELECTROCOOP®

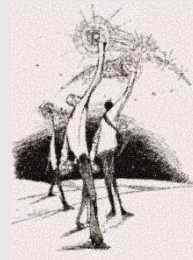
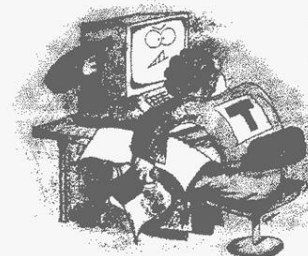
E-COOP
Közhasznú szövetkezeti társaság
1091 Budapest, Üllői út 81.
Telefon: 133-4354, 315-4273
Telefax: 133-4354, 114-9869. Telex: 22-7230

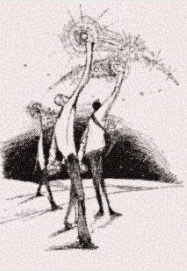
ÁRAINKBÓL

| | | | |
|-----------------|------------|--|------------|
| Myrenták | | Működési szoftverek | |
| LY | 18 900 Ft | Novell 2.2.5 user | 122 000 Ft |
| LA | 27 900 Ft | Novell 3.11.10 user | 152 000 Ft |
| FX 1050 | 43 900 Ft | Novell 3.11.50 user | 305 000 Ft |
| LD 100 | 29 100 Ft | Szoftverek | |
| LD 870 | 68 400 Ft | Dokszó 250 MB | 28 500 Ft |
| SG 870 | 71 800 Ft | RAMB 5 (Szakdolgozószó) | |
| SG 1170 | 95 800 Ft | Paragon 850 | 569 000 Ft |
| EPL 4000 | 78 000 Ft | Paragon 1340 | 659 000 Ft |
| EPL 8100 | 136 000 Ft | Működési szoftverek | |
| HP HP Plus | 79 900 Ft | PMO 650 21 ms | 385 000 Ft |
| HP HP | 110 500 Ft | Rean 138 MB | 169 000 Ft |
| HP 4 | 186 500 Ft | Rean 675 MB | 285 000 Ft |
| HP MD | 310 800 Ft | Sony 625 MB | 342 000 Ft |
| HP D2500 | 51 500 Ft | 650 MB cartridge | 16 000 Ft |
| HP D3500 C | 85 800 Ft | Physical 21 MB kártya | 43 500 Ft |
| 7475 Plotter | 173 500 Ft | CD ROM driver, kártya | 33 000 Ft |
| DatPro Pl. | 306 700 Ft | Működési szoftverek teljes csomagja | |

Válasszon a legjobbak közül!
Áraink a 25% áfát nem tartalmazzák

ALR számítógépek
FLYER SC386-SX33 79 600 Ft
Paparazzi Payer 81-25
Payer 220T
Payer 90
Payer LCT Tower
BusinessVESA
Bemutató technikák
PROVideo







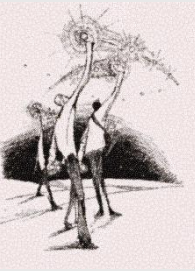










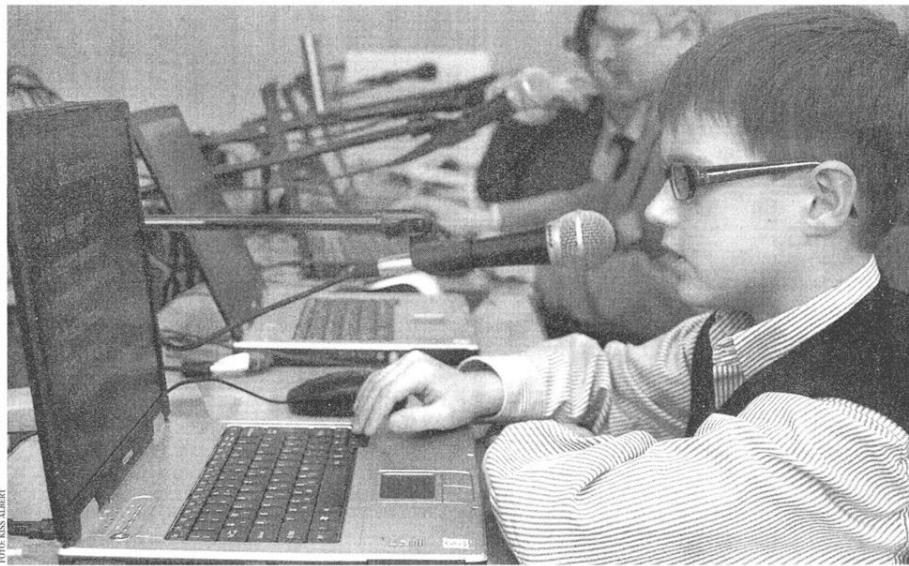


**A 25.évforduló ...
2009. március 13-15.**



t

rufák, job-
ölnikhez
ot Louis
cia kémí-
golvastott
in fejet ké-
feltalált
nedves
zártították.
y kénsav-
egyulladt.
t ajánlatos
sul ezek a
rat szórtak
oen jött rá,
t bizonyos
nhez dör-
éleszt. Az
g kén és
, és akkor
porral ké-
rták végig.
/ ötletével,
szfor mel-
foszfor ki-
ználta fel-
anyag zaj-
mé tette a
got.



A szombathelyi Filipánis Kristóf egy vasárnap délelőtt készítette el az animációs filmjét, amivel első díjat nyert az informatika versenyen

Csodákat művelnek a géppel

TEHETSÉG Az informatika-versenyen a kisiskolások is taroltak

A számítógép előtt ülő
gyerekek hasznosan is el-
tudják tölteni az időt.
Erről meggyőződhetett
a Neumann János ver-
seny zsűrije is.

Kurz Patrik

– Fantasztikusak ezek a gyere-
kek – mondta Kovács Győző
zsűrielnök az I. Béla gimnázium-
ban rendezett Neumann János
versenyen. Az elnök nem fukar-
kodott a dicsérő szavakkal, erről
pedig elsősorban a pályamunká-
kat készítő gyermekek tehetek
– persze jó értelemben. A ver-
seny célja a tehetség gondozás
volt, a zsűri nem titkolt célja pe-
dig a rejtett tehetségek felkutatá-
sa. Egy ilyen verseny pedig kivá-
ló alkalom arra, hogy az infor-
matikai cégek rátaláljanak a jö-
vő számítógépes zsenjeire.

Filipánis Kristóf Szombat-
helyről érkezett a megmérette-
tésre. A tizenegy éves fiú egy
kisfilmet hozott magával bemu-
tatásra, melyet az Adobe Premi-
ere Pro programmal készített.
Az animáción egy hernyócsapat
csap össze, és hábotúznak. –
Már kész volt a filmem, de saj-

nos egy hiba miatt elveszett az
egész. Kénytelen voltam előlőről
kezdeni az egészet, de egy va-
sárnap délelőtt elkészítettem új-
ra – mondta Kristóf, aki néhány
hónapja egy szakkörön kapott
kedvet az animációk készítésé-
hez. Számára hobbi a programo-
zás, aki pedig azt gondolná, hogy
biztos egész nap a gép előtt ül, az
téved. Hat éve versenyszerűen
teniszezik, de olvasni is szeret.
Számítástechnika tanára Dobre
Norbert, míg az animációs szak-
kört Biczó Antal tartja az ifjú te-
hetségnek, aki egy első díjat vi-
hetett haza.

Jóval rutinosabb a Kristófnál
csak két évvel idősebb budapesti
versenyző, Weisz Gellért. Ő
már évek óta programozó, négy
pályamunkát is hozott a zsűri-
nek. Az egyiket közülük egy bú-

torgyártó cégnek készítette,
megbízásra. Az adatbáziskezelő
program nagy segítséget jelent
mind a gyártóknak, mind pedig
a vásárlóknak. Minden alkat-
rész, minden bútor megtalálható
benn, így a segítségével
azonnal ki tudják számolni,
hogy mi mennyibe
kerül. Ezzel pedig
rengeteg időt meg-
spórolnak. – Fél
évig dolgoztam a
programon. Iskola mellett per-
sze, minden nap alakítottam
rajta egy kicsit – mesélte Gellért,
aki még biztonsági másolót is
készített, ami figyeli a fájlokat,
és helyrehozza a számítógépe-
ken a változásokat. Neki a pro-
gramozás nem csak szórakozás,
az életét is az informatika világá-
ban képzelel el, de ahogy ő mond-

ta, ezek még csak álmok. Gellér-
tet Pásztor Attila okítja a számítá-
stechnika ismereteire. A fiú-
nak a verseny a szintfelmérést
jelent, de azt reméli, hogy új öt-
leteket is szerez a vetélytársak-
tól, melyeket hasznosítani tud
majd a saját munkájában. A ver-
senyt sikerrel zárta,
három első díjat is
nyert.

Gellértet a szülei
is elkísérték a ver-
senyre, hiszen akár családi prog-
ramként is felfogható a megmé-
retetés. A Weisz testvérek
ugyanis hárman vannak, és
mindannyian a számítógépeket
bűjják. A tizenegy éves Ambrus
és a tizenöt éves Agoston egy-
aránt bemutatta tudását a zsűri
előtt. Méltán nyilatkozott róluk
büszkén az édesapa, dr. Weisz
Ferenc. – A feleségemmel mi
nem érdeklődünk soha az infor-
matika iránt, a gyerekek kezdtek
el maguktól foglalkozni a prog-
ramozással – mondta az apa. – An-
nak örülünk, hogy értelmes dol-
got csinálnak, és emellett az is-
kolában is jól tanulnak. Ezt az
egyensúlyt meg is kell tartaniuk.
Egy időben sokat sakkoztak,
most már egymást segítik a mo-
nitor előtt.

Az informatikában a szorgalom a legfontosabb

– Az informatika világában
csak nagy szorgalommal lehet
érvényesülni. A gyerekek pedig
élvezik, amit csinálnak. Bennük
van a tehetség, ami nem egy is-
tenadta dolog, hanem kitartás-
sal kell gondozniuk a saját ké-
peségeiket. Ehhez viszont meg-
felelő környezet is kell. – nyilat-

kozta Kovács Győző. – Többen
érkeztek a versenyre faturól is, a
könyvel talán még hátrányos
helyzetűnek is gondolná őket.
De meg lehet nézni, mit művel-
nek a számítógépekkel. Ezért is
kísérik nagy figyelemmel a cé-
gek ezt a versenyt, mert ez szál-
lítja nekik a tehetségeket.



Versenyben a gép mesterei

SZÁMÍTÁSTECHNIKA Három országból érkeztek a tehetségek

SZEKSZÁRD Három ország 62 versenyzője méri össze tudását a 4. Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Versenyen, amely tegnap kezdődött és holnap zárul a szekszárdi I. Béla középiskolában. Hat kategóriában készültek a pályamunkák: alkalmazói, oktató és játékprogramok, weblapok, számítógépes művészet és végül épített automata berendezés és vezérlése. A felhívásra közel 200 pályamunka érkezett, nemcsak Magyarországról, hanem a Vajdaságból és Erdélyből is. Kiemelendő a vajdaságiak érdeklődése, innen 68-an neveztek és 11-en kerültek a döntőbe.

Előzsűrizés után a legjobb programokat alkotó általános és középiskolások a szekszárdi döntőben mutatják be munkájukat. A nemzetközi versenyt támogatja a megyei köz-

oktatás-fejlesztési közalapítvány, Szekszárd önkormányzata, a Neumann János társaság, az oktatási minisztérium és több magyarországi számítástechnikai vállalkozás. ■ V. M.



FOTO: KISS ALBERT

Weisz Gellért (jobbról) Budapestről, Zsovinecz Zsolt Tatabányáról érkezett







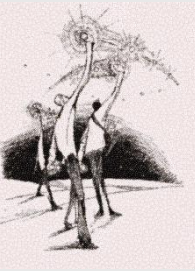
GRAPHISOFT
Building Solutions
WWW.GRAPHISOFT.COM

GRAPHISOFT
Building Solutions
WWW.GRAPHISOFT.COM

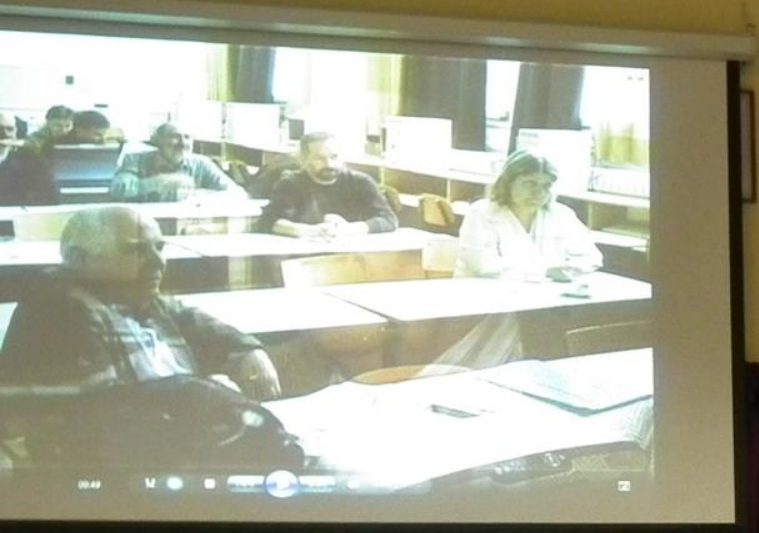
Šobot Tarja

Lipák Nikoletta

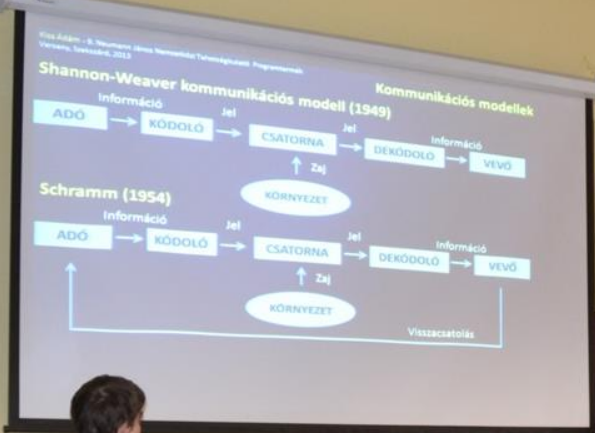
Azertelli ettemerewy (Neumann ve...)



**Az első verseny Győző
nélkül...
2013. március 21-23.**







I. BÉLA
GIMNÁZIUM
Tehetségkutató
iskola

...a feladatok, mégis
szívesen fogadjunk
és Gy...





